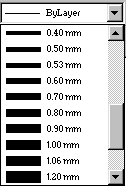
 [Перевод: казахский - русский - www.onlinedoctranslator.com](https://www.onlinedoctranslator.com/ru/?utm_source=onlinedoctranslator&utm_medium=docx&utm_campaign=attribution)

**Лекция № 10. Свойства объекта**

Любой графический примитив строится с помощью линии. Есть возможность изменить тип, толщину, цвет линии. Для выполнения этих свойств находится панель Object Properties (Свойства объекта).

b

Вы можете изменить цвет и толщину линии, используя соответствующий список инструментов. Открываем список, поставив на иконку строку языка и нажав левую кнопку мыши. Например: Выберите толщину линии:



Выберите тип создания

1. Нажмите на строку инструмента выбора типа и выберите из списка «Другое»;



1. В появившемся окне Мастера типов линий нажать кнопку Ввести (Загрузить);
2. Введите или обновите типы линий (Загрузить или обновить тип линии) в диалоговом окне, выберите необходимый тип линии и нажмите ОК.
3. Нажмите «ОК» в диалоговом окне «Мастер типов линий».